

GUIDE D'UTILISATION

DU

SYSTEME DE SECURITE

OASIS JA-80

Sommaire

Cher utilisateur du système OASIS	3
Qu'est-ce qu'un système de sécurité?	3
Codes (cartes) d'accès au système	4
1. Armement du système	5
2. Pendant la procédure d'armement.	7
3. Juste après l'armement du système.....	8
4. Désarmement du système	8
5. Pour arrêter l'alarme	9
6.....	9
7. Piloter le système depuis un clavier d'extérieur	9
8. Alarme panique.....	10
9. Surveiller des modules connectés depuis le clavier	10
10. Surveillance à distance par téléphone, l'Internet	11
Configuration utilisateur – codes d'accès (cartes)	11
11. Programmation du code maître (carte).....	12
12. Programmation des codes utilisateur (cartes)	12
13. Paramétrage de télécommande	14
Configuration utilisateur– Mode maintenance	14
14. Entrer dans le Mode Maintenance	14
15. Test du système.....	15
16. Affichage des positions occupées par les codes/les cartes	16
17. Shunt de zones	16
18. Paramétrer l'horloge interne	18
19. Planification automatique d'armement/désarmement.....	19
20. Programmation des numéros de téléphone pour les messages SMS.	20

Vos contacts en cas de besoin d'aide:

Votre Installateur:

Fabricant:

Jablotron Ltd

Cher utilisateur du système OASIS

Le développement et la fabrication de votre système de sécurité ont été réalisés par le **fabricant** avec un maximum de précaution pour que votre système Oasis de sécurité de votre pièce, de votre habitation ou de vos locaux de société puissent être protégés le mieux possible.

La deuxième personne ayant un impact sur la qualité d'un système de sécurité est l'**installateur**. L'entreprise installatrice devrait bien connaître le système, donc n'hésitez pas à les contacter pour toute question sur le fonctionnement de votre système ou si vous avez besoin d'une explication plus détaillée sur la façon dont le système travaille.

Cependant, la principale personne responsable du bon fonctionnement d'un système de sécurité c'est vous en tant qu'**utilisateur** quotidien. S'il vous plaît, suivez ces recommandations ainsi que les instructions de l'installateur lorsque vous prendrez en main le système. Pendant l'utilisation journalière du système, vous pouvez lire des informations sur l'écran du clavier numérique. De cette façon vous pouvez être informé, par exemple, qu'une porte de balcon est ouverte ou qu'un module particulier requiert une action de maintenance.

Qu'est-ce qu'un système de sécurité?

Tout Système de Sécurité Electronique (SSE) est doté d'une centrale d'alarme qui en est le cœur. La centrale d'alarme comprend toutes les fonctions importantes du système. Parmi les éléments optionnels constituant la centrale d'alarme, il y a un transmetteur pour envoyer des messages vers un centre de réception d'alarmes et une batterie de secours, laquelle assure que le système fonctionnera correctement (pendant un temps donné) après une interruption de service de l'alimentation secteur.

La centrale d'alarme doit être installée dans un endroit caché. En cas d'intrusion, une centrale d'alarme émet en secret des messages même si tous les autres éléments du SSE ont été détruits.

La connexion entre vous et la centrale d'alarme est établie via le clavier numérique. De cette façon, vous pouvez commander le système ou, inversement, le système vous informe via l'afficheur du clavier numérique ou via les LED de signalisation.

Les locaux d'habitation sont protégés par des détecteurs. Ceux-ci réagissent à divers événements : mouvement (IPR), porte ou fenêtre s'ouvrant (détecteur magnétique), bris de vitre en verre (détecteur de bris de verre). De plus, la détection de fumée ou la détection de fuite de gaz combustible peuvent être ajoutées aux fonctionnalités du système. De cette façon, un SSE peut détecter des menaces vis-à-vis de la propriété ou de la santé.

Lorsqu'un système de sécurité détecte un mouvement dans une zone protégée, l'information est envoyée, suivant la configuration du système, vers votre téléphone mobile ou vers une société de réception d'alarmes (surveillance centrale), qui réalise une intervention physique sur le site. Les sirènes extérieures indiquent à l'entourage que quelque chose se passe, alors que le principal objectif des sirènes intérieures est de décourager l'intrus.

Le système OASIS est configurable et son comportement précis est déterminé par le paramétrage du système. Les textes suivants contiennent des références à la table de configuration du système laquelle se trouve en fin de cette notice. La table devrait être remplie par un installateur pendant la phase d'installation. Les références sont numérotées, comme par exemple (☑ 4.). Dans ce cas vous pouvez trouver un paramétrage particulier pour le 4^{ème} paramètre de la table.

Codes (cartes) d'accès au système

L'état du système peut-être surveillé via un clavier numérique (interne ou externe) utilisant des codes ou des cartes d'accès. Afin d'éviter le mauvais usage d'une carte perdue, vous pouvez établir que l'accès par carte doit être confirmé en entrant un code propre (☑5.). De plus, vous pouvez commander le système par radio via une télécommande ou à distance par téléphone ou encore en utilisant l'accès par l'Internet (voir le site www.GSMLink.cz).

Codes et cartes d'accès

Les codes et les cartes d'accès permettent de faire fonctionner le système – c'est-à-dire l'armement, le désarmement, l'arrêt des alarmes déclenchées, déclencher des alarmes silencieuses (PANIQUE), etc. La fonctionnalité d'un code d'accès peut-être configurée pendant l'installation. Le système autorise d'affecter jusqu'à 50 codes (cartes) d'accès différents aux différents utilisateurs. De cette façon, il est possible de distinguer (au centre de réception d'alarme ou dans la mémoire de la centrale d'alarme) qui a piloté le module et quand. Par défaut usine, tous les codes d'accès sont vierges. Il est de votre responsabilité – en tant qu'administrateur du système (le maître) – de définir les codes d'accès désirés, en utilisant un code ou une carte Maître.

Note: L'entrée, dix fois de suite, d'un code d'accès invalide déclenchera une alarme d'autoprotection.

Le code (la carte) Maître

Le code (la carte) maître doté d'une priorité supérieure, en plus de permettre la surveillance du système, vous autorise de modifier ou configurer les codes d'accès pour d'autres utilisateurs. Il est nécessaire de connaître le code maître ou de posséder une carte d'accès maître pour configurer tout utilisateur du système.

Normalement, le code maître est utilisé par le propriétaire du système ou l'administrateur, qui réalise le remplacement de la valeur par défaut usine 1234 par son code maître requis une fois qu'il a pris la main sur le système après l'installateur. Une carte d'accès peut-être établie à la place d'un code d'accès maître. Elle devra être gardée en lieu sûr.

Le code service


Le code service est un code spécial réservé à une entité de maintenance. Le code permet aux techniciens de maintenance de configurer et de tester le système.

Note: il peut-être créé par un technicien de service qui grâce à un code service pourra désarmer le système afin de fournir un service et une maintenance complète du système dans toutes les circonstances (il ne pourra pas modifier ou ajouter des codes utilisateur). Le désarmement du système par l'intermédiaire du code service ne peut-être validé que par **l'agrément écrit par le propriétaire du système** – voir ☑ 15.




1. Armement du système

IL y a différentes possibilités pour armer le système.


Cas du système non partagé (☑1.)

- **Entrer un code** (ou présenter une carte).
- **Sur la télécommande**, presser le bouton .
- Si le fonctionnement sans code d'accès est validé (☑4.), vous pouvez armer le système en pressant la touche ABC.

Cas d'un système avec armement partiel (2.)

- Si le fonctionnement sans code d'accès est validé (4.), vous avez seulement à presser le bouton A pour armer le secteur A, le bouton B pour armer les deux secteurs A et B ou le bouton ABC pour armer tout le système.
- Lorsque le système est seulement partiellement armé (ex : seulement le secteur A), il est possible d'armer les autres parties du système en pressant le bouton correspondant (B ou ABC). Tous les détecteurs configurés avec des réactions retardées ou dernière issue fourniront une temporisation de sortie. Ainsi, vous n'aurez pas besoin d'arrêter d'abord l'armement partiel pour armer tout le système à chaque fois que vous quitter l'habitation. Par contre, vous pouvez réaliser directement l'armement total et le système permet de quitter toutes les zones couvertes par les détecteurs temporisés et ceux en dernière issue.
- Si le fonctionnement sans code d'accès est invalidé (4.), alors l'enfoncement des touches A, B, ou ABC doit toujours être suivi de l'entrée d'un code d'accès (ou de la présentation d'une carte d'accès).
- **Télécommande:** presser  pour l'armement total (A + B + C)
presser  pour armer le secteur A
presser  pour armer les secteurs A+B

Cas d'un système partagé (3.)

- Si le fonctionnement sans code d'accès est validé (4.), vous n'avez qu'à presser le bouton A ou le B pour armer le secteur correspondant. Presser le bouton ABC pour un armement total.
- Si le fonctionnement sans code d'accès est invalidé (4.) et si vous réalisez l'armement via un code ou une carte d'accès, alors seulement le secteur affecté au code (ou à la carte) est armé (A, B ou ABC).
 - Si le code (ou la carte) appartient à tout le système (ABC), alors il est possible d'armer seulement le secteur A ou B en pressant le bouton A ou B avant d'entrer le code (ou la carte).
- En utilisant un code d'accès (ou une carte) affecté au secteur C, tout le système (ABC) sera armé. Vous pouvez aussi armer le secteur A ou le B seul, en pressant respectivement le bouton A ou B avant d'entrer un code (ou de présenter une carte).
- En pressant le bouton  de la télécommande le secteur à qui appartient la télécommande sera armé.

- Lorsque les deux secteurs A et B sont armés, le secteur commun C l'est aussi automatiquement.

2. Pendant la procédure d'armement...

Le système vous avertira lorsque quelque chose va mal. Soyez attentif à l'information affichée au clavier au moment d'armer.

Si le paramètre (¶10.) est validé, alors en affichant "Triggered det." au clavier, le système vous informe qu'un détecteur a déclenché (par exemple, une fenêtre ou une porte ouverte). En pressant la touche ? vous verrez le détecteur concerné. S'il y a davantage de détecteurs déclenchés, vous pouvez les voir successivement à l'écran en pressant (?) de façon répétitive. Naturellement, dans une telle situation, il est recommandé de vérifier les fermetures de l'immeuble et fermer portes et fenêtres.

Si le paramètre (¶10.) est invalidé, alors le texte **no "Triggered det."** sera **affiché**. Néanmoins, en pressant la touche ? s'affiche la liste des détecteurs déclenchés.

Si le paramètre (¶11.) est validé et si "Triggered det." est affiché à l'écran du clavier, alors l'entrée d'un code d'accès (ou carte) ou après avoir pressé le bouton A, B ou ABC pour un armement rapide **le système vous proposera la possibilité d'un shunt** – ce qui signifie le retrait temporaire de zones déclenchées du système. Si vous souhaitez accepter/confirmer la suggestion de shunt, presser *. **Si aucune confirmation n'est faite, le système ne sera pas armé!** Le système se comporte de façon identique lorsque le shunt a été pré-programmé **en mode maintenance**.

Si le paramètre (¶11.) est invalidé, tout détecteur déclenché est automatiquement shunté – aucune touche de confirmation n'est requise. Pendant l'armement du système via un contrôleur à télécommande, toute zone déclenchée est automatiquement shuntée sans tenir compte du paramètre (¶11.).


Si un détecteur a été shunté, il recommence à protéger dès qu'il repasse dans l'état non déclenché (par exemple si une porte est refermée).


3. Juste après l'armement du système

- Le clavier **émet des bips** et une temporisation de sortie démarre. Le clavier affiche "**Exit delay**".
- Le clavier affiche les secteurs qui ont été armés (A; B; C).
- Si la signalisation sonore de temporisation (**☒6.**) est validée, la temporisation de sortie est indiquée par des bips réguliers du clavier (les bips s'accroissent dans les 5 dernières secondes).
- Pour un système partiellement armé, la temporisation de sortie ne peut pas être indiquée par un signal sonore (**☒7.**).
- Vous devez quitter la zone protégée avant que la temporisation de sortie ne soit écoulée (**☒20**).
- Si le mode détecteur de **porte principale** (**☒12.**) est déclenché pendant une temporisation de sortie, alors la temporisation de sortie est prolongée jusqu'à ce que la porte principale soit fermée. Ainsi vous pouvez quitter l'habitation tranquillement sans précipitation. Si le détecteur de porte principale n'a pas déclenché, alors le système fournit une temporisation de sortie standard.



4. Désarmement du système

Lorsque vous pénétrez dans un secteur armé, une **temporisation d'entrée** commence. Ceci est indiqué par l'affichage "Entrance delay" à l'écran du clavier. Le clavier commence à émettre des bips rapprochés si la signalisation sonore de temporisation d'entrée est validée (**☒8.**) (valable pour le clavier radio seulement s'il est alimenté par l'adaptateur secteur ou si le détecteur de porte est raccordé au clavier ou lorsque vous ouvrez son capot). En plus, la temporisation d'entrée peut-être indiquée par une sirène d'intérieur.



- Pendant la temporisation d'entrée (**☒ 21**) vous devez désarmer le système en entrant un code valide (ou, alternativement, en présentant une carte d'accès valide, ou en utilisant une télécommande valide).
- Si le mode détecteur de porte principale (**☒12.**) est actif et si vous entrez par cette porte, alors la temporisation d'entrée serait six fois plus longue que si elle avait été déclenchée par un détecteur courant (c.-à-d. si vous étiez rentré par une "porte principale"). De cette façon vous avez assez de temps pour désarmer le système (**☒ 22**). Cependant, si tout autre détecteur retardé est activé, la temporisation d'entrée sera écourtée à une valeur normale.
- Si le symbole  **clignote sur le clavier** et si l'afficheur indique le module qui a été déclenché, cela signifie qu'il y avait une **alarme**.

Désarmez le système et vérifiez soigneusement la cause de l'alarme. Garder à l'esprit qu'il pourrait y avoir quelqu'un caché dans les locaux. Le clignotement du symbole  de mémoire d'alarme peut-être effacé de l'afficheur en pressant le bouton #.

Cas d'un système non partagé (n1.)

- Entrer un code (ou présenter une carte).
- Utiliser une télécommande: en pressant le bouton  (ou ) vous désarmerez tout le système.


Cas d'un système partiellement armé (n2.)


- Entrer un code (ou présenter une carte).
- Utiliser une télécommande: en pressant le bouton  (ou ) vous désarmerez tout le système.

Cas d'un système partagé (n3.)

- Entrer un code (ou présenter une carte) ou utiliser une télécommande pour désarmer le secteur correspondant du système.

5. Pour arrêter l'alarme

S'il y a une alarme dans le système, elle peut-être arrêtée en **entrant un code (ou en présentant une carte ou en utilisant un  de la télécommande)**.

La signalisation d'alarme avec le clignotement du symbole  et l'information concernant la cause de l'alarme peuvent être arrêtées (après l'arrêt de l'alarme) en pressant le bouton #. **L'entrée mémoire de la dernière alarme** peut-être affichée en pressant *4, pour dérouler l'historique maintenir enfoncé le bouton 4.



Garder à l'esprit qu'il pourrait y avoir quelqu'un caché dans les locaux. Dans le doute, il est recommandé de faire vérifier les locaux par un service de sécurité du centre de réception d'alarme.

6. Piloter le système depuis un clavier d'extérieur

Si le système est équipé d'un clavier d'extérieur JA-80H ou d'un lecteur de carte JA-80N, alors le module extérieur peut-être déclaré pour travailler comme un clavier d'intérieur. Le système sera armé/désarmé après avoir entré un code (ou présenté une carte).

Une utilisation plus courante du clavier extérieur est l'ouverture d'une porte d'entrée:



- Réaliser l'armement ou le désarmement du système n'est seulement possible que via un clavier d'intérieur (ou via une télécommande).
- Entrer un code d'accès valide ou présenter une carte valide au clavier pour ouvrir le verrou électronique de porte.

Si le système est armé et si la porte est ouverte via un clavier extérieur, une temporisation d'entrée commencera. Pendant cette période le système doit être désarmé en utilisant un clavier extérieur (ou une télécommande).

7. Alarme panique

Si vous êtes en danger, vous pouvez déclencher une alarme panique silencieuse afin de demander de l'aide de manière discrète. Après le déclenchement d'une alarme panique, le système enverra des messages vocaux, des messages SMS, et transmettra des données à un centre de réception d'alarmes (poste central de surveillance), suivant le paramétrage de l'installation. Un système armé sera désarmé.

Une alarme panique peut-être déclenchée comme suit :

- **Au clavier** – entrer * 7 avant d'entrer un code d'accès (ou avant de présenter une carte). Si le système était dans l'état armé, il sera désarmé = fonctionnement sous la contrainte.
- **A la télécommande** – presser simultanément les deux boutons  et  . Si désiré, le contrôleur peut-être reconfiguré (par un installateur) pour le Mode Panique, pour lequel une pression sur n'importe quel bouton déclenchera l'alarme Panique.
- En pressant un **bouton panique de grande taille** (lequel peut-être installé sur un mur, sous un bureau, etc.).
- Par un **code ou une carte panique** sur le clavier.

8. Surveiller des modules connectés depuis le clavier

La centrale d'alarme vous permet de surveiller divers modules situés dans l'immeuble, ex : le chauffage, l'air conditionné, ... (☒13.) et (☒14.). La surveillance peut-être réalisée via un clavier en tapant ce qui suit:

Module X (☒13.) mis ON * 81 (ou en pressant ▲)

mis OFF* **80** (ou en pressant ▼)
Module Y (**14.**) mis ON * **91**
mis OFF* **90**

Les sorties peuvent être utilisées pour déverrouiller les verrous – ouvrir une porte via une courte impulsion). Dans ce cas, entrer ce qui suit:

Une impulsion pour effectuer (**13.**) est fournie en pressant * **8** (ou en pressant ▲)

Une impulsion pour effectuer (**14.**) est fournie en pressant * **9**

En option, le système peut-être pré-programmé par une société de service alors les actions ci-dessus requièrent un code d'accès (ou une carte).

9. Surveillance à distance par téléphone, l'Internet

Si la centrale d'alarme est dotée d'un transmetteur adapté (**1C.**), vous pouvez la contrôler à distance par téléphone mobile (en utilisant directement le clavier téléphonique ou par SMS). Elle peut aussi être contrôlée via l'Internet, après enregistrement sur le site www.GSMLink.cz. Pour davantage de détails voir aussi la notice du transmetteur.

Configuration utilisateur – codes d'accès (cartes)

La description suivante s'adresse à l'administrateur d'un système, qui connaît le code maître de la centrale d'alarme ou qui possède une carte maître qui l'autorise à modifier la configuration du système.

Tous les paramétrages peuvent être réalisés depuis le clavier numérique d'un système (ou très confortablement via un PC tournant sous le logiciel Comlink). Une séquence non terminée peut-être avortée en pressant la touche #. Une séquence n'est stockée en mémoire de la centrale d'alarme que si elle est complètement entrée.

*Note: Le système Oasis JA-80 est doté de trois modes: **mode opérationnel, mode maintenance et mode service**. Le mode opérationnel est réservé à l'utilisation quotidienne du système par tous les utilisateurs autorisés, ex : armement/désarmement. Le mode maintenance est réservé au détenteur du code maître (administrateur du système) pour avoir une programmation restreinte du système, ex : changer les codes/cartes, shunter, non accessibles à*

tous les autres utilisateurs. Le mode service, réservé aux installateurs, est utilisé pour programmer et contrôler tous les aspects du système.

10. Programmation du code maître (carte)

Le code maître est utilisé par le propriétaire de l'habitation ou l'administrateur (superviseur). Le paramètre par défaut usine est 1234. L'administrateur devrait programmer son propre code à quatre chiffres lorsqu'un installateur lui donne la main du système. Ceci évite que d'autres personnes accèdent à la configuration du système. **La programmation du code maître n'est possible que si le système est désarmé et pas en mode maintenance.**

Pour changer un code maître existant, entrer:

*** 5 xxxx yyyy yyyy**

où :

xxxx est le code maître existant

yyyy est le nouveau code maître (le nouveau code doit être rentré deux fois afin d'éviter les erreurs). La combinaison 0000 est interdite. Le code maître ne peut pas être effacé.

Exemple:

*Le code en cours 1234 deviendra le code 6723 en entrant: * 5 1234 6723 6723*

Si vous préférez utiliser une carte d'accès plutôt qu'un code, vous pouvez entrer * 5 xxxx puis présenter la carte. Ce qui autorise la carte pour la configuration du système.

Si vous oubliez le code maître (ou si vous perdez la carte), un installateur peut réinitialiser le code à sa valeur par défaut usine 1234 (ceci demande que le système soit désarmé. Tous les autres codes préprogrammés (cartes) du système demeurent inchangés.

11. Programmation des codes utilisateur (cartes)

Le système autorise jusqu'à 50 codes (cartes) d'accès différents. Leur modification ou leur suppression n'est accessible que par l'administrateur du système qui connaît le code maître.

La façon la plus aisée d'éditer les codes utilisateurs est par le logiciel Comlink.

La programmation de code n'est possible que si le système est désarmé et hors mode maintenance.

En pratique, il est commode que chaque utilisateur ait son propre code utilisateur préprogrammé. Le système stocke dans sa mémoire les codes utilisés, les événements associés ainsi que les dates. Par défaut usine, tous les codes (cartes) d'accès sont vierges. Pour définir un code utilisateur, entrer la séquence suivante:

*** 6 xxxx nn yyyy**

où :

xxxx est le code maître

nn est l'index du code utilisateur (de 01 à 50)

yyyy est le nouveau code utilisateur. En insérant 0000, le code situé en position nn sera effacé

Exemple:

Si le code maître est 1234 et si le nouveau code de l'utilisateur 3 devrait être 5277, entrer:

*** 6 1234 03 5277**

Alternativement, affecter une carte à l'utilisateur 3 en entrant:

*** 6 1234 03 et présenter la carte de l'utilisateur 3**

Notes:

- **Un code et une carte** peuvent tous deux être affectés à **chaque position**.
- Si vous voulez affecter un code et une carte à la position nn, mettez le code et ensuite la carte à la même position (ou vice versa).
- **Si le système est programmé pour demander la vérification de carte par un code (AES), un utilisateur qui a un code et une carte utilise toujours les deux (peu importe leur ordre d'utilisation). Si un utilisateur a un code ou une carte alors la vérification ne le concerne pas.**
- Si l'administrateur enregistre les codes dans la table située dans l'annexe de cette notice, il est indispensable de la cacher dans un endroit sûr. Le mieux serait de les stocker et de les utiliser via le logiciel Comlink (accès crypté).

- L'installateur applique la réaction du système pour chaque code et les affectations du code à chaque secteur (A,B,C).
- Un code ne peut pas être affecté à 2 positions différentes. La re-localisation de code peut-être réalisée en effaçant le code (carte) et, par la suite, en le programmant à une nouvelle position.
- Pour des raisons de sécurité, n'utilisez pas de codes facilement prédictibles tels que quatre chiffres égaux, dates d'anniversaire, effectif d'une société, etc.
- L'administrateur peut vérifier les positions (01 à 50) qui sont occupées par un code ou une carte en mode maintenance – voir 15.
- Pour effacer un code sans connaître sa position nn, utiliser la séquence *** 6 code maître (carte) 00 code**
- **Pour effacer tous les codes et cartes, appliquer * 6 code maître (carte) 00 0000.** Le code (carte) maître ne sera pas affecté.

12. Paramétrage de la télécommande

Paramétrer ou ajouter d'autres télécommandes au système peut-être effectué par l'installateur qui est aussi capable de bloquer ou remplacer une télécommande perdue. Un shunt immédiat peut-être réalisé par l'administrateur du système - voir 16).

Configuration utilisateur– Mode maintenance

La description suivante concerne l'administrateur du système, qui connaît le code maître de la centrale d'alarme ou qui possède une carte maître qui lui permet de modifier la configuration du système.

Tous les paramétrages peuvent être réalisés en tapant sur le clavier du système. Toute séquence non terminée peut-être avortée en pressant la touche #. Chaque séquence n'est stockée dans la mémoire de la centrale d'alarme qu'après être complètement rentrée.

13. Entrer dans le Mode Maintenance

Vous pouvez entrer en mode maintenance lorsque la centrale d'alarme est désarmée en tapant *** 0 code maître (carte)**. Le mode sera affiché sur l'écran du clavier.

Le mode maintenance autorise de qui suit:

- Configuration de l'horloge interne
- Planification automatique de l'armement/désarmement

- Programmation des numéros de téléphone pour le report d'alarme
- Test des détecteurs ou ouverture de leurs capots sans déclencher d'alarme
- Configuration de zone shuntée
- Affichage des positions de code/carte déjà occupées

Sortir du mode maintenance en pressant la touche #.

14. Test du système

L'administrateur devrait tester le système tous les mois. Pour le test, la centrale d'alarme devrait être en mode opérationnelle mais désarmée (le test peut aussi se faire en mode maintenance). En mode opérationnel, la centrale d'alarme indique le déclenchement d'un détecteur, mais aucune alarme ne peut-être déclenchée si le système est désarmé.

Nous vous recommandons de déclencher les détecteurs (zones) un à un et de vérifier que chaque déclenchement est indiqué sur l'écran du clavier par affichage du type de signal et son origine. Les contrôleurs à distance (télécommandes) ou les boutons panique peuvent être testés de façon similaire.

Note: certains détecteurs (par exemple le détecteur de mouvement sans fil JA-80P) sont dotés d'une fonctionnalité batterie de sauvegarde qui empêche des déclenchements intempestifs pendant des laps de temps courts. Dans ce cas, un temps préprogrammé doit s'écouler avant que le déclenchement suivant soit possible (jusqu'à 5 minutes).

En mode maintenance, **fermer le capot rabattable du clavier radio** si vous ne l'utilisez pas afin d'économiser l'énergie de la batterie.

Si quelque chose ne fonctionne pas correctement pendant le test, faites appel à l'installateur.

En mode maintenance il est possible de remplacer au sein des modules les batteries déchargées. Cependant, il est vivement recommandé d'interroger votre installateur avant de remplacer la batterie.

Un transport inadapté peut être à l'origine de détérioration du module avec la perte de garantie.

Recommandations: le système devrait être inspecté tous les ans par un installateur professionnel lequel devrait vérifier la tension de la batterie de secours et réaliser le test des fonctionnalités.

15. Affichage des positions occupées par les codes/les cartes

En mode maintenance, la centrale d'alarme peut afficher les positions occupées par les codes ou les cartes de 01 à 50.

Pour afficher les positions:

- Presser la touche **5** (l'afficheur indique "Codes 01: Code" – ou le nom du détenteur du code).
- En utilisant les touches flèches ▲ et ▼, toutes les positions utilisateur (01 à 50) peuvent être parcourues. L'indicateur **A** montre si un **code** est programmé ou non, et l'indicateur **B** montre si une carte est programmée ou non. (Ce qui signifie que si les deux indicateurs sont allumés, la position est occupée par un code et une carte.)
- Pour sortir de ce mode d'affichage code/carte, presser la touche #.

Notes:



- La programmation d'un code n'est possible que si le système est désarmé et en mode opérationnel. Lorsque le système est en mode Maintenance, la programmation de code est invalidée.
- La meilleure façon de gérer les codes est d'utiliser un PC tournant sous le logiciel Comlink – sélectionner l'option du menu "Codes".

16. Shunt de zones

En pratique, vous pouvez avoir besoin d'armer le système tout en excluant des zones particulières (sources potentielles d'alarmes). Cette exclusion est référée en tant que **shunt**.

Pour établir un shunt:

1. En mode maintenance, presser la touche **1** afin d'ouvrir le menu shunt.
2. En utilisant les touches ▲ et ▼, vous pouvez dérouler toutes les sources d'alarmes potentielles. Sélectionner la source (détecteur, contrôleur...) que vous voulez shunter et ensuite:

- a. Presser la touche **2** pour **shunter** la source pour le prochain cycle d'armement/désarmement (l'indicateur  commencera à clignoter),
 - b. Presser la touche **3** pour **shunter la source de façon permanente** (L'indicateur  s'allumera en permanence).
 - c. Des pressions multiples avec maintien des touches (**2** ou **3**) feront basculer le shunt sur on – off – on ...
 - d. L'utilisation de la touche **4** annulera tous les modules shuntés du système.
3. Tous les shunts souhaités peuvent être reprogrammés en répétant l'étape 2.
 4. Presser la touche **#** pour sortir du menu shunt. Presser à nouveau **#** pour sortir du mode maintenance.

Notes:

- Si un système contenant des modules shuntés s'arme, alors le texte shunt sera affiché sur l'écran du clavier.
- Tout shunt programmé pour un seul cycle d'armement/désarmement sera automatiquement annulé lors du désarmement du système.
- La configuration de shunt existante peut-être vérifiée ou modifiée dans le menu shunt.
- Si l'installateur entre en mode service, tous les shunts seront annulés. Alternativement, vous pouvez annuler tous les shunts en utilisant la touche **4** du menu shunt.

17. Paramétrer l'horloge interne

La centrale d'alarme est dotée d'une horloge temps réel intégrée qui est utilisée pour dater tous les événements enregistrés dans la mémoire de la centrale d'alarme. L'horloge devrait être réglée pendant la phase d'installation. Cependant, l'administrateur peut réinitialiser l'horloge. Ceci peut-être utilisé pour les décalages d'horaire d'été lorsque le recalage d'été automatique est invalidé (☒ A.). Pour régler l'horloge, entrer:

4 hh mm DD MM YY

où: **hh** heures
 mm minutes
 DD jour
 MM mois
 YY année

Exemple:

à 21h30 le 29 avril 2007, entrer: **4 21 30 29 04 07**

Si le recalage automatique de l'horaire d'été est invalidé (☒ A.), l'horloge interne de la centrale d'alarme est automatiquement recalée à +1 heure le 31 mars à minuit. Le recalage est alors enlevé le 31 octobre à minuit afin de revenir à l'horaire d'hiver.

18. Planification automatique d'armement/désarmement

Ceci peut-être utilisé pour programmer une séquence automatique d'évènements quotidiens d'armement/désarmement. On peut programmer jusqu'à 10 évènements journaliers. Les évènements auront lieu tous les jours de la semaine.

Pour programmer une planification automatique entrer: 64 n a hh mm

où: **n** est le numéro de l'évènement de 0 à 9
a est le type d'évènement de 0 à 6 (voir la table suivante)
hh heures (date de l' évènement)
mm minutes (date de l' évènement)

a	(☒ 1.) Système non partagé	(☒ 2.) Système partiellement partagé	(☒ 3.) Système partagé
0	Pas d'évènement	Pas d'évènement	Pas d'évènement
1	Tout armer	Tout armer	Tout armer
2	Tout désarmer	Tout désarmer	Tout désarmer
3	Tout armer	Armer A	Armer A
4	Tout armer	Armer AB	Armer B
5	Tout désarmer	Tout désarmer	Désarmer A
6	Tout désarmer	Tout désarmer	Désarmer B

Exemple:

Pour programmer l'armement des secteurs AB d'un système partiellement partagé à 22h 45 tous les jours, entrer:

64 0 4 22 45

*Pour annuler la planification, entrer: **64 0 0***

Notes:

- Si la centrale d'alarme se trouve dans l'état armement/désarmement demandé avant la date d'évènement planifiée, l'évènement ne modifiera pas l'armement/désarmement.
- Si aucun évènement automatique n'est sélectionné, il sera réalisé chaque jour à la date programmée et avec toutes les conséquences. Ce qui signifie que le système sera armé même quand des personnes seront encore dans les locaux,
- Pour annuler un évènement planifié, entrer 64 n 0
- Par défaut usine, tous les évènements automatiques sont invalidés.

19. Programmation des numéros de téléphone pour les messages SMS

Ce paramétrage est habituellement réalisé par un installateur pendant la phase d'installation. La programmation des numéros de téléphone peut aussi être réalisée par l'administrateur et en mode Maintenance si validé (☑ **B.**). Suivre la notice fournie avec le transmetteur.